

NOMBRE DEL PERSONAJE

Artista

TRASFONDO

Halfling

ESPECIE

Pícaro

CLASE

SUBCLASE

1

NIVEL

XP

CA

14

ESCUDO

PUNTOS DE GOLPE

ACTUALES

TEMPORALES

9

MAX

DADO DE GOLPE

GASTADOS

1d8

MAX

SALV. MUERTE

ÉXITO

FALLO

DUNGEONS & DRAGONS®

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

+2

INTELIGENCIA

+2

14

MODIFICADOR

PUNTOS

☒ +4 Salvación

☐ +2 C. Arcano

☐ +2 Historia

☒ +4 Investigación

☐ +2 Naturaleza

☐ +2 Religión

INICIATIVA

+3

VELOCIDAD

9mts

TAMAÑO

Pequeño

PERCEP. PASIVA

10

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS			
Nombre	At. Bonus/DC	Daño	Notas
Daga	+5	1d4+3 Perforante	mellar
Espada corta	+5	1d6+3 perforante	molestar
Arco corto	+5	1d6+3 perforante	molestar

RASGOS DE CLASE

☒ Acción

☒ Acción Bonus

☒ Reacción

☐ Usos Limitados

Pericia (Juego de Manos, Acrobacias)

Ataque furtivo (1d6)

Jerga de Ladrones

Maestría con las Armas (2)

COMPETENCIAS

COMP. CON ARMADURAS

☒ Ligera ☒ Media ☐ Pesada ☐ Escudo

ARMAS

Armas simples, Armas marciales que tienen "Sutil"

HERRAMIENTAS

Gaitas, Herramientas de ladron, Flauta, Flauta de Pan

RASGOS DE ESPECIE

Agilidad de mediano. Puedes moverte a través del espacio ocupado por tamaño superior al tuyo, pero no puedes detenerte en el mismo espacio.

Fortuna. Cuando saques un 1 en una prueba con d20, podrás repetir la tirada y deberás utilizar el nuevo resultado.

Sigiloso por naturaleza. Puedes llevar a cabo la acción de esconderte incluso tras una criatura cuyo tamaño sea, al menos, una categoría superior al tuyo.

Valiente. Tienes ventaja en las tiradas de salva? ción que hag

DOTES

Músico

[illegible][illegible]

HISTORIA Y PERSONALIDAD

Alineamiento:
Neutral Bueno

INVENTARIO

Armadura de cuero, Dagas (2), Espada Corta, Arco Corto

20 Flechas y carcaj

Equipo de Ladrón

Herramientas de ladrón

Instrumento musical

2 disfraces

espejo

perfume

ropa de viajero

Objeto Mágico Sintonizado:

MONEDAS				
PC	PP	PE	PO	PPt
			29	